

Eestimaa XIII suvemängud

Juhend

I. Eesmärk ja ülesanded

1. Elavdada huvi sportimise ja liikumisharrastuse vastu ning pakkuda võistlusvõimalusi Eesti elanikkonnale.
2. Anda osavõtjatele võimalus esindada väärikalt oma kodukohta.
3. Elavdada ja arendada Eesti riigi esindajate, omavalitsuste, EOK, spordialaliitude, maakondade spordiliitude, rahvusvaheliste spordiorganisatsioonide ja Eestimaa Spordiliidu Jõud koostööd.
4. Siduda sporditegevust liikumisharrastuse arendamisel erinevate kultuuriüritustega.
5. Tõsta Eesti mainet sportliku riigina nii kodu- kui välismaal.
6. Anda välisvõistlejatele võimalus tutvuda Eesti riigiga spordi ja kultuuri vahendusel.
7. Selgitada suvemängude võitjad ja parimad võistkonnad kavas olevatel spordialadel:
 - parimad maakonnad kergejõustikus, jalgrattakrossis, orienteerumises, jahilaskmises, petangis, meeste ja naiste korvpallis, meeste käsipallis, jalgpallis 7x7, õhkrelvadest laskmises, judos, kreeka-rooma, vaba ja naistemaadluses, tõstmises ning sangpommi kahevõistluses;
 - parimad linnad, kergejõustikus, jalgrattakrossis, orienteerumises, jahilaskmises, meeste ja naiste võrkpallis, mälumängus, petangis ning tennis;
 - parimad vallad kergejõustikus, jalgrattakrossis, orienteerumises, jahilaskmises, meeste ja naiste võrkpallis, mälumängus ning kõieveos.
8. Selgitada suvemängude üldkokkuvõttes:
 - parimad maakonnad kahes grupis: üle 40 000 elaniku ja kuni 40 000 elanikku;
 - parimad linnad kahes grupis: üle 10 000 elaniku ja kuni 10 000 elanikku;
 - parimad vallad kahes grupis: üle 2 000 elaniku ja kuni 2 000 elanikku.

II. Aeg ja koht

Eestimaa XIII suvemängud viiakse läbi **8.-10.juulil 2011.a. Rakveres** ja Lääne-Virumaal.

III. Juhtimine ja korraldamine

1. Mängude ettevalmistamist ja üldjuhtimist teostab korraldustoimkond koos Eestimaa Spordiliidu Jõud, Rakvere Linnavalitsuse, Rakvere Spordikeskuse ning Lääne-Virumaa Spordiliiduga.
2. Võistlused viiakse läbi vastavalt Eesti Vabariigis kehtivatele võistlusmäärustele, v.a. juhud, kui käesolev juhend määratleb teisiti.
3. Eestimaa XIII suvemängude patroon on Eesti Vabariigi president Toomas Hendrik Ilves.
4. Eestimaa XIII suvemängud toimuvad Eesti Olümpiakomitee egiidi all.

IV. Osavõtjad

1. Mängudest lubatakse osa võtma kõikide Eesti maakondade, linnade ja valdade võistkondi mängude kavas olevatel ja nendele ettenähtud spordialadel ühe võistkonnaga, kui spordiala juhendis ei ole määratletud teisiti.

2. Maakondade võistkonnad moodustatakse antud maakonna territooriumil elavatest, töötavatest, õppivatest või maakonnas registreeritud spordiklubide sportlastest.
3. Linnade võistkonnad moodustatakse antud linna territooriumil elavatest, töötavatest, õppivatest või antud linna spordiklubides registreeritud sportlastest. Linnade arvestuses lubatakse osaleda ka vallasistel linnadel.
4. Valdade võistkonnad moodustatakse antud valla territooriumil elavatest, töötavatest, õppivatest või antud valla spordiklubides registreeritud sportlastest.
5. Iga sportlane võib võistelda ainult ühe maakonna/omavalitsuse/võistkonna eest.
6. Mängudel võivad osaleda välisriikide sportlased. Välisriikide sportlased omavad õigust autasustamisele, kuid kohapunkte nad kinni ei hoia.
7. Liikumisharrastuse üritustel võivad osaleda kõik soovijad.

V. Spordialade kava ja võistkondliku paremusjärjestuse selgitamine

Spordiala	Maakondadele	Linnadele	Valdadele	Väliskülaliste
kergejõustik	x	x	x	x
jalgrattakross	x	x	x	x
orienteerumine	x	x	x	x
jahilaskmine CSP	x	x	x	x
võrkpall, mehed	maakondlik arvestus	x	x	x
võrkpall, naised	maakondlik arvestus	x	x	x
mälumäng	maakondlik arvestus	x	x	
petank	x	x		x
tennis		x		
kõievedu			x	
korvpall, mehed	x			x
korvpall, naised	x			x
käsipall, mehed	x			x
jalgpall 7x7, noored	x			x
õhkrelvadest laskmine	x			x
judo	x			x
kreeka-rooma maadlus	x			x
vabamaadlus	x			x
naistemaadlus	x			x
tõstmine	x			x
sangpommi kahevõistlus	x			x
juhtide võrkpall		kutsutud võistkondadele		
sumo	x	väljaspool arvestust		x
saalihoki, noored	x	väljaspool arvestust		x
kalapüük		väljaspool arvestust		
bridž		väljaspool arvestust		
liikumisharrastuse üritused		kõigile		x

Arvesse minevad spordialad

1. Kergejõustik – maakondade, linnade ja valdade võistkondadele

Võistkonna suurus on piiramatu.

Programmis on järgmised alad:

Neiud

1994.a. ja hiljem sündinud

100 m
800 m
1500 m
kaugushüpe
kõrgushüpe
kuulitõuge (3,0 kg)
kettaheide (1,0 kg)
odavise (500 g)

Naised

1977 –1993.a. sündinud

100 m
800 m
1500 m
kaugushüpe
kõrgushüpe
kuulitõuge
kettaheide
odavise
4 x 100 m (ainult ühes grupis)

Naisveteranid

NV-I 1967-1976.a. sünd.

100 m
400 m
1500 m
kaugushüpe
kuulitõuge
kettaheide
odavise

NV-II 1966.a. ja varem sünd.

100 m
400 m
1500 m
kaugushüpe
kuulitõuge (3,0 kg)
kettaheide (1,0 kg)
odavise (500 g)

Noormehed

1994.a. ja hiljem sündinud

100 m
400 m
1500 m
3000 m
kaugushüpe
kõrgushüpe
kuulitõuge (5 kg)
odavise (600 g)
kettaheide (1,5 kg)

Mehed

1972 - 1993.a. sündinud

100 m
400 m
1500 m
5000 m
kaugushüpe
kõrgushüpe
kuulitõuge
odavise
kettaheide
4 x 100 m (ainult ühes grupis)

Meesveteranid

MV-I 1962 - 1971.a. sünd.

100 m
800 m
3000 m
kaugushüpe
kuulitõuge
kettaheide
odavise

MV-II 1961.a. ja varem sünd.

100 m
800 m
3000 m
kaugushüpe
kuulitõuge (6,0 kg)
kettaheide (1,5 kg)
odavise (700 g)

Võistelda võib ainult oma vanuseklassis, v.a. teatejooksud, kus võisteldakse meeste ja naiste absoluutarvestuses ja kõrgushüpe, kus veteranid võivad osaleda täiskasvanute klassis. Teatejooksudes võib komplekteerida ka maakonna võistkondi, kusjuures üks võistleja võib osaleda ainult ühes teatejooksus.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte alljärgnevalt: I koht - 50 p, II - 47 p, III - 45 p, 4. - 43 p, 5. - 42 p jne.

Teatejooksus on koefitsient 2,0.

Võistkondlik paremusjärjestuse selgitamiseks:

maakondadele - liidetakse 30 parema tulemuse ja 2 parema teatejooksu kohapunktid.

linnade ja valdadele - liidetakse 20 parema tulemuse ja parima teatejooksu kohapunktid.

Arvestus toimub paralleelselt valdade ja linnade arvestusega.

Arvesse mitteminevad võistlejad ja teatevõistkonnad hoiavad kohad ja punktid kinni.

Punktide võrduse korral on määravaks parem koht arvesse minevas teatejooksus.

Teatejooksu võrduse korral või teatejooksude puudumisel määrab paremuse suurem esi- või paremate kohtade arv.

2. **Jalgrattakross - maakondade, linnade ja valdade võistkondadele**

Võistkonna suurus on piiramatu.

Võisteldakse ainult oma vanuseklassis.

Distsantsid ja vanuseklassid:

I start – sõidu kestvus 1 tund

M (sünd 1972 – 1994.a)

M40 (sünd 1962 - 1971.a)

II start – sõidu kestvus 40 minutit

N16 (sünd 1995.a ja hiljem)

N (sünd 1977 – 1994.a)

N35+ (sünd 1976.a ja varem)

M16 (sünd 1995.a ja hiljem)

M50+ (sünd 1961.a ja varem)

Sõltuvalt osavõtjate arvust on peakohtunikul õigus suurendada startide arvu.

NB! Kõigil osavõtjatel on kiiver kohustuslik.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte

alljärgnevalt: I koht - 50 p, II – 47 p, III - 45 p, 4. – 43 p, 5.- 42 p jne.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks:

maakondadele - liidetakse 8 parema võistleja kohapunktid sõltumata vanuseklassist.

Arvestus toimub paralleelselt valdade ja linnade arvestusega.

valdadele ja linnadele - liidetakse 5 parema võistleja kohapunktid sõltumata vanuseklassist.

Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad kohad ja punktid kinni.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

3. **Orienteerumine** – lühirada maakondade, linnade ja valdade võistkondadele ning teateorienteerumine maakondade võistkondadele

Võistkonna suurus on piiramatu.

Lühiraja võistlusklassid:

N16 (sünd 1995.a ja hiljem)

N21 (sünd 1977-1994.a)

N35 (sünd 1967-1976.a)

N45 (sünd 1966 ja varem)

M16 (sünd 1995.a ja hiljem)

M21 (sünd 1977-1994.a)

M35 (sünd 1967-1976.a)

M45 (sünd 1957 - 1966.a)

M55 (sünd 1956.a ja varem)

Lühirajal lubatakse osaleda ainult oma võistlusklassis.

Teateorienteerumine toimub 3-liikmelistele võistkondadele järgmistes võistlusklassides:

N16, N21, N35, N45

M16, M21, M35, M45, M55

Teateorienteerumises on N16, N35, N45, M16, M35, M45 ja M55 klassi võistlejatel lubatud osaleda N21 ja M21 võistkonnas. N45 võistlejatel on lubatud osaleda N35 ning M55 klassi võistlejatel on lubatud osaleda M35 ning M45 võistlusklassis, M45 võistlejal on lubatud osaleda M35 võistlusklassis.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte alljärgnevalt:

I koht - 50 punkti, II - 47 p, III - 45 p, 4. – 43 p, 5.- 42 p jne.

Teateorienteerumises on koefitsient 2.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks:

maakondadele - liidetakse 10 parema tulemuse kohapunktid lühirajalt ja 3 parema tulemuse kohapunktid teatevõistluselt olenemata võistlusklassist.

linnade ja valdadele - liidetakse 5 parema tulemuse kohapunktid lühirajalt olenemata võistlusklassist.

Arvestus lühirajal toimub paralleelselt valdade ja linnade arvestusega.

Arvesse mitteminevad võistlejad ja teatevõistkonnad hoiavad kohad ja punktid kinni.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

Kasutatakse SPORTident märkesüsteemi.

4. **Jahilaskmine CSP** – maakondade, linnade ja valdade võistkondadele

Võistkonna suurus on piiramatu.

Lastakse 3x25 märki CSP (COMPAK SPORTING).

Võistlus peetakse vastavalt FITASC reeglitele.

Vanuseklassid: Täiskasvanud ja juuniorid (1991.a. ja hiljem sündinud).

Võisteldakse ainult oma vanuseklassis.

Üldarvestuse põhjal autasustatakse kolme paremat naist.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks saavad võistlejad punkte

alljärgnevalt: I koht - 50 punkti, II - 47 p, III - 45 p, 4. – 43 p, 5.- 42 p jne.

Võistkondlik paremusjärjestuse selgitamiseks:

maakondadele- liidetakse 4 parema täiskasvanu ja 1 parema juuniori tulemuse

kohapunktid,

linnade ja valdade – liidetakse 3 parema tulemise kohapunktid.

Arvestus toimub paralleelselt valdade ja linnade arvestusega.

Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad kohad ja punktid kinni.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

5. **Meeste võrkpall** – linnade ja valdade võistkondadele

Linnade ja valdade võistkondadele korraldatakse eraldi turniirid.

Maakondlik järjestus selgitatakse 2 parema meeskonna kohapunktide liitmise teel.

Võistkonna suuruseks on 10 mängijat + treener.

Võistluste läbiviimise süsteem selgub kohapeal sõltuvalt võistkondade arvust.

Mängitakse parem 3-st geimist 25 punktini, 3.geim 15 punktini (2 punktise vahega).

Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti. Punktide võrdsuse korral otsustab

paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe.

Mängitakse FIVB saali võrkpalli reeglite alusel ja võistluspalliks on FIVB poolt tunnustatud saali võrkpall.

6. **Naiste võrkpall** – linnade ja valdade võistkondadele

Linnade ja valdade võistkondadele korraldatakse eraldi turniirid.

Maakondlik järjestus selgitatakse 2 parema naiskonna kohapunktide liitmise teel.

Võistkonna suuruseks on 10 mängijat + treener.

Võistluste läbiviimise süsteem selgub kohapeal sõltuvalt võistkondade arvust.

Mängitakse parem 3-st geimist 25 punktini, 3.geim 15 punktini (2 punktise vahega).

Võit annab 2, kaotus 1 ja loobumine 0 punkti. Punktide võrdsuse korral otsustab

paremuse üldine geimide suhe, selle võrdsuse korral üldine geimipunktide suhe.

Mängitakse FIVB saali võrkpalli reeglite alusel ja võistluspalliks on FIVB poolt tunnustatud saali võrkpall.

7. **Mälumäng** - linnade ja valdade võistkondadele

Maakondlik järjestus selgitatakse 2 parema võistkonna kohapunktide liitmise teel.

Võistkonna suuruseks on kuni 5 inimest.

Teemad: Sport -25 küsimust ja Varia -25 küsimust.

Võistkondade paremusjärjestuse määrab suurem õigete vastuste eest saadud

punktide arv. Punktide võrdsuse korral esitatakse esimese kolme koha selgitamiseks

lisaküsimused, ülejäänud võistkonnad jäävad kohti jagama.

8. **Petank** – maakondade ja linnade võistkondadele

Kasutada võib ka harrastuskuule.

Maakondadele – segatrio

Võistkonna suurus: 3-4 mängijat, nendest vähemalt 1 naine. Korraga väljakul 3 mängijat, nendest 1 naine.

Lubatud on üks vahetus mängus.

Võistlussüsteem: kasutatusel ajakontroll 50 min + 2 vooru mängu kohta,

alagrupid + karikas. Võistlussüsteem selgub kohapeal vastavalt võistkondade arvule.

Alagruppides 3 või 4 võistkonda.

Iga maakond võib välja panna kuni kaks võistkonda, kusjuures arvesse läheb parema

võistkonna tulemus. Arvesse mitteminevad võistkonnad hoiavad kohad ja punktid

kinni.

Linnadele – paarismäng

Võistkonna suurus: 2 mängijat.

Võistlussüsteem: kasutatusel ajakontroll 40 min + 2 vooru mängu kohta.

Mängitakse alagruppides + karikas, täpsem süsteem selgub pärast registreerimise lõppu. Alagruppides 3 või 4 võistkonda.

Iga linn võib välja panna kuni kaks võistkonda, arvesse läheb parema võistkonna tulemus. Arvesse mitteminevad võistkonnad hoiavad kohad ja punktid kinni.

9. **Tennis – linnade võistkondadele**

Võistkonna suurus 3 võistlejat - 2 meest ja 1 naine.

Võistlema lubatakse ainult täisvõistkondi. Naine meest asendada ei saa.

Osaleda võivad 1995.a. ja varem sündinud võistlejad.

Selgitatakse võistkondlik paremusjärjestus, mängud toimuvad üksikmängudes.

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamiseks antakse punkte 3:0 või 2:1.

Võistluste läbiviimise süsteem selgub kohapeal sõltuvalt võistkondade arvust.

Registreerimisel esitatud järjestust (esimene reket + teine reket + naismängija) hiljem muuta ei saa.

Võistluspallid: Wilson.

10. **Kõievedu – valdade võistkondadele**

Võistkonna suuruseks on 5 sportlast + 1 reserv + kapten.

Reservi võib kasutada iga tõmbe järel.

Võistluste läbiviimise süsteem selgub kohapeal sõltuvalt võistkondade arvust.

Vt erijuhend.

11. **Meeste korvpall - maakondade võistkondadele**

Võistkonna suurus on 12 võistlejat + treener.

Võistluste läbiviimise süsteem selgub kohapeal sõltuvalt võistkondade arvust.

Võit annab 2 punkti, kaotus 1 punkti, loobumine 0 punkti. Viigilise tulemuse korral mängitakse lisaeg. Võistkondade paremusjärjestus selgitatakse vastavalt võistlusmäärustele. Kahe võistkonna võrdsete punktide korral otsustab paremuse omavaheline mäng. Kolme ja enama võistkonna võrdsete punktide korral otsustab paremuse omavahelistes mängudes kogutud punktide summa, seejärel omavahelistes mängudes visatud ja endale visata lastud korvide keskmine punktisuhe, selle võrdsuse korral turniiril saavutatud keskmine punktisuhe kõiki mänge arvestades.

12. **Naiste korvpall - maakondade võistkondadele**

Ühest maakonnast võib osaleda kuni kaks naiskonda, arvesse läheb parima võistkonna tulemus. Arvesse mitteminevad võistkonnad saavad koha paremusjärjestuses, kuid kohapunkte nad kinni ei hoi.

Võistkonna suurus on kuni 12 võistlejat + treener.

Võistluste läbiviimise süsteem selgub kohapeal sõltuvalt võistkondade arvust.

Võit annab 2 punkti, kaotus 1 punkti, loobumine 0 punkti. Viigilise tulemuse korral mängitakse lisaeg. Võistkondade paremusjärjestus selgitatakse vastavalt võistlusmäärustele. Kahe võistkonna võrdsete punktide korral otsustab paremuse omavaheline mäng. Kolme ja enama võistkonna võrdsete punktide korral otsustab paremuse omavahelistes mängudes kogutud punktide summa, seejärel omavahelistes mängudes visatud ja endale visata lastud korvide keskmine punktisuhe, selle võrdsuse korral turniiril saavutatud keskmine punktisuhe kõiki mänge arvestades.

13. **Käsipall** – maakondade meeskondadele

Ühest maakonnast võib osaleda mitu meeskonda, arvesse läheb parima võistkonna tulemus. Arvesse mitteminevad võistkonnad saavad koha paremusjärjestuses, kuid kohapunkte nad kinni ei hoia.

Võistkonna suuruseks on 14 võistlejat + treener.

Võistluste läbiviimise süsteem selgub kohapeal sõltuvalt võistkondade arvust.

Võit annab 2 punkti, viik 1, kaotus 0 punkti.

Kahe võistkonna võrdsete punktide korral otsustab paremuse omavaheline mäng, kolme ja enama võistkonna võrdsete punktide korral omavaheliste mängude punktide arv, omavaheliste mängude väravate vahe, selle võrdsuse korral üldine väravate vahe.

14. **Jalgpall 7x7, noored** – maakondade võistkondadele

Vanuseklassid: Tüdrukud 1995.a. ja hiljem sündinud

Poisid 1995.a. ja hiljem sündinud

Võistkonna suuruseks 10 võistlejat + treener. Väljakul on korraga 6+1.

Iga maakond võib välja panna kokku kuni kaks võistkonda, kusjuures arvesse läheb parima võistkonna tulemus. Arvesse mitteminevad võistkonnad hoiavad kohad ja punktid kinni.

Võistluste läbiviimise süsteem selgub kohapeal sõltuvalt võistkondade arvust.

Reeglid:

1. Mängitakse jalgpallireeglite järgi, kus väljaku suuruseks on pool tavalisest jalgpalliväljakust ja värava mõõtmed on 2 x 5 m.
2. Mängupalli suurus nr 5.
3. Mänguaeg ei ole pikem kui 20 minutit ja oleneb turniiril osalevate võistkondade arvust.
4. Vahtuste arv on piiramatu.
5. Suluseis ei kehti.
6. Võit annab 3 punkti, viik 1 punkti ja kaotus (loobumine) 0 punkti.
7. Võrdsete punktide korral arvestatakse paremusjärjestuse määramisel:
 - a) väiksemat antud loobumiskaotuste ja tühistatud tulemuste arvu turniiritabelis,
 - b) suuremat võitude arvu,
 - c) omavaheliste mängude punkte,
 - d) omavaheliste mängude väravate vahet,
 - e) üldist väravate vahet,
 - f) suuremat löödud väravate arvu.

15. **Õhkrelvade laskmine** – maakondade võistkondadele

Võistkonna suurus on piiramatu.

- a) 40 lasku õhupüssist ja õhupüstolist
 - mehed (sünd. 1967-1992)
 - meesveteranid (sünd. 1966 ja varem)
- b) 40 lasku õhupüssist ja õhupüstolist
 - naised (sünd. 1972-1992)
 - naisveteranid (sünd. 1971 ja varem)
 - neiud (sünd. 1993 ja hiljem)
 - noormehed (sünd. 1993 ja hiljem)

Võistkondliku paremusjärjestuse selgitamisel maakondade vahel liidetakse 10 parema tulemuse kohapunktid, kusjuures I koht igas harjutuses ja vanusegrupis annab 50 punkti, II - 47 p, III - 45 p, 4. – 43 p, 5.- 42 p jne.

Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad kohad ja punktid kinni.
Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

16. **Judo** – *maakondade võistkondadele*

Võistkonna suurus on piiramatu.

Võistlustel võivad osaleda 1995.a. ja varem sündinud mehed ja naised.

Võistlusklassid ja kehakaalud:

Mehed: -60, -66, -73, -81, -90, -100, +100 kg

Naised: -48, -52, -57, -63, -70, -78, +78 kg

Võistlusaeg 5 minutit, „Golden Score“ 3 minutit.

Nõutav vähemalt 3.kyu ning valge ja sinine kimono.

Võistlejate paigutus kehakaaludesse on vaba.

Võistkondliku paremuse selgitamiseks liidetakse 8 parema võistleja kohapunktid, kusjuures I koht kehakaalus annab 11 p, II koht - 9 p, III koht 8 p. jne.

Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad kohad ja punktid kinni.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

17. **Kreeka-rooma maadlus** - *maakondade võistkondadele*

Võistkonna suurus on piiramatu.

Võistlejate paigutus kehakaaludesse on vaba.

Võistlused toimuvad täiskasvanutele ja noortele, kes on sündinud 1994-1997.

15-16 aastased noored võivad arsti ja treeneri eriloal võistelda täiskasvanute arvestuses.

Noortele kehakaalud: -42, -46, -50 kg ja

täiskasvanutele (15 aastased ja vanemad): -55, -60, -66, -74, -84, -96, -120 kg.

Võistkondliku paremuse selgitamiseks liidetakse 8 parema võistleja kohapunktid, kusjuures I koht annab 11 p, II - 9 p, III - 8 p jne.

Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad kohad ja punktid kinni.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

18. **Vabamaadlus** - *maakondade võistkondadele*

Võistkonna suurus on piiramatu.

Võistlejate paigutus kehakaaludesse on vaba.

Võistlused toimuvad täiskasvanutele ja noortele, kes on sündinud 1994-1997.

15-16 aastased noored võivad arsti ja treeneri eriloal võistelda täiskasvanute arvestuses.

Noortele kehakaalud: -42, -46, -50 kg ja

täiskasvanutele (15 aastased ja vanemad): -55, -60, -66, -74, -84, -96, -120 kg.

Võistkondliku paremuse selgitamiseks liidetakse 8 parema võistleja kohapunktid, kusjuures I koht annab 11 p, II - 9 p, III - 8 p jne.

Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad kohad ja punktid kinni.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

19. **Naistemaadlus** – *maakondade võistkondadele*

Võistkonna suurus on piiramatu.

Võistlejate paigutus kehakaaludesse on vaba.

Osaleda võivad 1997.a. ja varem sündinud naised.

Kehakaalud: -40, -48, -55, -63, -72 kg.

Võistkondliku paremuse selgitamiseks liidetakse 4 parema võistleja kohapunktid, kusjuures I koht annab 11 p, II - 9 p, III - 8 p jne.

Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad kohad ja punktid kinni.
Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

20. Tõstmine - maakondade võistkondadele

Võistkonna suurus on piiramatu.

Võistlejate paigutus kehakaaludesse on vaba.

Võisteldakse järgmistes kehakaaludes: -56, -62, -69, -77, -85, -94, -105 ja +105 kg.

Võistkondliku paremuse selgitamiseks liidetakse 8 parema võistleja kohapunktid, kusjuures I koht annab 11 p, II - 9 p, III - 8 p jne.

Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad kohad ja punktid kinni.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

21. Sangpommi kahevõistlus - maakondade võistkondadele

Võistkonna suurus on piiramatu.

Võistlejate paigutus kehakaaludesse on vaba.

Võistlused toimuvad täiskasvanutele ja noortele, kes on sündinud 1993.a. ja hiljem.

Täiskasvanud võistlevad 24 kg sangpommiga järgmistes kehakaaludes: -63, -68, -73, -78, -85, -95 ja +95 kg.

Noored võistlevad 16 kg sangpommiga kahes kehakaalus: -75 ja +75 kg.

Naised võistlevad 12 kg sangpommiga kahes kehakaalus: -68 ja +68 kg.

Individaalne paremusjärjestus kehakaalus selgitatakse punktide liitmise teel, kusjuures rebimine annab 1 ja tõukamine 2 punkti.

Võistkondliku paremuse selgitamiseks liidetakse 8 parema võistleja kohapunktid, kusjuures I koht annab 11 punkti, II - 9 p, III - 8 p jne.

Arvesse mitteminevad võistlejad hoiavad kohad ja punktid kinni.

Punktide võrdsuse korral on määravaks suurem esi- või paremate kohtade arv.

Mittearvestuslikud spordialad

22. Juhtide võrkpall – kutsutud võistkondadele

Võistkonna suurus 10 mängijat.

23. Sumo – maakondade võistkondadele, väljaspool arvestust

Võistkonna suuruseks on 2 meest + 1 naine (1+1 varuvõistlejat) .

Iga maakond või kõik soovijad võivad välja panna piiramatu arvu kolmeliikmelisi võistkondi, mis on komplekteeritud põhimõttel 2 meest + 1 naine ning mõlemast soost üks varuvõistleja (mingeid vanuse- ja kaalupiiranguid ei ole).

Võistkondi võib komplekteerida ka kohapeal.

Kõik võistkonnad peavad registreerimisel ära näitama võistlejate järjekorra:

- esimene (senpo),
- teine (chuken),
- kolmas (taiso).

Kaks esimest on mehed ja kolmas naine. Võistlejate järjekorda ei tohi turniiri käigus muuta. Ükskõik millise samasoolise põhivõistleja tohib turniiri käigus varuvõistleja vastu välja vahetada ainult üks kord. Tagasivahetus ei ole lubatud. Varuvõistlejate olemasolu ei ole kohustuslik. Osaleda võib ka 2-liikmelise võistkonnaga.

Pärast võistkondlikku turniiri toimub individuaalturniir (eraldi naiste ja meeste absoluutkategorias).

24. **Saalihoki** – maakondade võistkondadele, väljaspool arvestust
Vanuseklassid:
Neiud, sündinud 1992.a. ja hiljem
Noormehed, sündinud 1996.a. ja hiljem
Võistkonna suurus on 15 mängijat + treener. Väljakul on korraga 4 väljakumängijat ja väravavaht.
Iga maakond võib välja panna kokku kuni kaks võistkonda.
Võistluste läbiviimise süsteem selgub kohapeal sõltuvalt võistkondade arvust.
Vt erijuhend.
25. **Kalapüük** – vt erijuhend
26. **Bridž** – vt erijuhend
27. **Liikumisharrastuse üritused** – kõigile soovijatele

VI. Protestid

Protest esitatakse spordiala peakohtunikule vastavalt spordiala võistlusmäärustele. Protesti esitamisega tasutakse 50 EUR, mis protesti rahuldamise korral tagastatakse. Protesti lahendab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordiala peakohtunikuga.

VII. Eestimaa XIII suvemängude üldvõitja selgitamine

1. **Maakondade paremusjärjestuse selgitamiseks** liidetakse
 - **suurtel maakondadel** maakonna kergejõustiku võistkonna kohapunktidele kümne parema spordiala kohapunktid ning
 - **väikestel maakondadel** maakonna kergejõustiku võistkonna kohapunktidele kaheksa parema spordiala kohapunktidteistelt mängude programmis ettenähtud spordialadelt (jalgrattakross, orienteerumine, jahilaskmine CSP, meeste võrkpall, naiste võrkpall, mälumäng, petank, meeste korvpall, naiste korvpall, meeste käsipall, jalgpall 7x7, õhkrelvadest laskmine, judo, kreeka-rooma maadlus, vabamaadlus, naistemaadlus, tõstmine, sangpommi kahevõistlus).
Meeste võrkpalli, naiste võrkpalli ja mälumängu maakondlik järjestus selgitatakse 2 parema võistkonna kohapunktide liitmise teel.
Maakondade mõlema grupi spordialade kohapunkte arvestatakse vastavalt maakondade spordialade üldjärjestusele absoluutarvestuses.
Kohapunkte antakse alljärgnevalt:
I koht - 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4.koht - 43 p, 5.koht - 42 p jne.
Arvesse mitteminevad võistkonnad hoiavad kohad ja punktid kinni.
Punktide võrdsuse korral on määravaks parem koht kergejõustikus.
2. **Linnade paremusjärjestuse selgitamiseks** liidetakse linna kergejõustiku võistkonna kohapunktidele viie parema spordiala kohapunktid teistelt mängude programmis linnadele ettenähtud spordialadelt (jalgrattakross, orienteerumine, jahilaskmine, meeste võrkpall, naiste võrkpall, mälumäng, petank, tennis).
Linnade mõlema grupi kohapunkte arvestatakse vastavalt linnade spordialade üldjärjestusele absoluutarvestuses.
Kohapunkte spordialadel antakse alljärgnevalt:
I koht - 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4.koht - 43 p, 5.koht - 42 p jne.

Arvesse mitteminevad võistkonnad hoiavad kohad ja punktid kinni.
Punktide võrdsuse korral on määravaks parem koht kergejõustikus.

3. **Valdade paremusjärjestuse selgitamiseks** liidetakse valla kergejõustiku võistkonna kohapunktidele nelja parema spordiala kohapunktid teistelt mängude programmis valdadele ettenähtud spordialadelt (jalgrattakross, orienteerumine, jahilaskmine, meeste võrkpall, naiste võrkpall, mälumäng, köievedu). Valdade mõlema grupi kohapunkte arvestatakse vastavalt valdade spordialade üldjärjestusele absoluutarvestuses.
Kohapunkte spordialadel antakse alljärgnevalt:
I koht - 50 punkti, II koht - 47 p, III koht - 45 p, 4.koht - 43 p, 5.koht - 42 p jne.
Arvesse mitteminevad võistkonnad hoiavad kohad ja punktid kinni.
Punktide võrdsuse korral on määravaks parem koht kergejõustikus.

VIII. Autasustamine

1. Eestimaa XIII suvemängude üldkokkuvõttes kolme paremat valda mõlemas grupis autasustatakse karika ja diplomiga, vallavanemat ja sporditöötajat mängude medali ja diplomiga.
2. Eestimaa XIII suvemängude üldkokkuvõttes kolme paremat linna mõlemas grupis autasustatakse karika ja diplomiga, linnapead ja sporditöötajat mängude medali ja diplomiga.
3. Eestimaa XIII suvemängude üldkokkuvõttes kolme paremat maakonda mõlemas grupis autasustatakse karika ja diplomiga, maavanemat ja maakonna spordiliidu juhti medali ja diplomiga.
4. Mängude kavas olevate spordialade võitjat võistkonda autasustatakse karika ja diplomiga, II-III kohale tulnud võistkondi diplomitega.
5. Mängude kavas olevatel spordialadel autasustatakse kolmele paremale kohale tulnud võistlejaid ja võistkondade liikmeid medalite ja diplomitega.
6. Sportmängudes autasustatakse kolme parema võistkonna liikmeid ja treenerit medalite ja diplomitega.

IX. Registreerimine ja osavõtumaksud

1. Soovitav on kasutada maakondade, linnade ja valdade registreerimise **mooduleid** kodulehel www.joud.ee
Kui moodulis on lisatud registreerimislehed, ei ole neid vaja täiendavalt esitada.
2. **Võistlustele registreerimise kontaktandmed:**
Eestimaa Spordiliit Jõud
e-post emsl@joud.ee, telefon 662 2650, mobiil 529 9432 (Helen Mast)
Arveldusarve nr. 10052037323002 SEB
3. **Arvuline registreerimine** spordialadel teha hiljemalt **30.juuniks 2011.a.**
Kindlasti ära näidata kontaktisiku nimi, telefon, e-posti aadress ja arve maksja.
4. **Osavõtumaks** on **6 EUR** iga osavõtja kohta igal spordialal. Osavõtumaks üle kanda **arve alusel** vastavalt maksetähtajale.
5. **Üldregistreerimisleht**, kuhu on kantud kõik sportlased ja **tehnilised ülesandmislehed** kõikidel spordialadel saata hiljemalt **30.juuniks** e-posti aadressil emsl@joud.ee .
6. **Orienteerumises** teha nimeline registreerimine hiljemalt **30. juuniks** IVK <https://www.osport.ee/> kaudu näidates ära iga osavõtja sünniaasta, võistlusklassi, EOL koodi ja SPORTidendi (SI-kaardi) numbrit või rentimise vajaduse.

7. **Kergejõustikus** teha nimeline registreerimine hiljemalt **30. juuniks** e-posti aadressil jaak.vettik@mail.ee .
Kergejõustiku registreerimisvormi avaldame kodulehel www.joud.ee .
Täiendav info kergejõustiku kohta: Jaak Vettik 528 3122.
8. **Mandaatkomisjon** töötab **8.juulil** kella 12.00-15.00 ja 9.juulil 9.00-10.00 Rakvere Spordihallis.
9. **Võistkondade esindajate koosolek** toimub **9.juulil** kell 9.30 mandaadis.

X. Toitlustamine ja majutamine

1. Võistlustest osavõtjatele organiseeritakse **toitlustamine** vastavalt võistluskohtadele Rakvere Spordihallis ja Rakvere Reaalgümnaasiumi sööklas:

08.07	12.30 – 15.00	lõunasöök	3 EUR
08.07	18.00 – 20.00	õhtusöök	4 EUR
09.07	7.30 – 9.30	hommikusöök	2 EUR
09.07	13.00 - 15.00	lõunasöök	3 EUR
09.07	18.00 – 20.00	õhtusöök	4 EUR
10.07	7.30 – 9.30	hommikusöök	2 EUR
10.07	13.00 – 15.00	lõunasöök	3 EUR

Toitlustamist saab tellida kuni **30.juunini 2011.a.**, märkides ära toidukordade arvu päevade lõikes, tellija nime, telefoni, e-posti aadressi ja arve maksja. Raha tuleb üle kanda arve alusel vastavalt maksetähtajale.

Hilisemaid soove toitlustamise osas korraldaja ei arvesta.

Kontaktisik: Olev Puldre telefon 508 4774, e-post olev.xxx@mail.ee

2. **Majutusvõimalused:**

Koolimajutus eelregistreerimisel kuni **30.juunini 2011.a.** oma magamisvarustusega Rakvere Vene Gümnaasiumis 3 EUR öö.

Raha tuleb üle kanda **arve alusel** vastavalt maksetähtajale.

Kontaktisik: Arno Kaseniit telefon 5336 3381, e-post direktor@rakverevk.ee

Info majutuse kohta avaldatakse koduleheküljel www.joud.ee

Võistkonnad reserveerivad ise majutuskohad ja tasuvad vastavalt kokkuleppele majutusasutustega.

XI. Üldiselt

1. Iga võistleja vastutab oma tervisliku seisundi eest ise.
2. Kõik antud juhendis määratlemata küsimused lahendab Eestimaa Spordiliit Jõud koos suvemängude peakohtuniku ja spordialade peakohtunikega.
3. Informatsioon suvemängude kohta asub koduleheküljel www.joud.ee
4. Täiendav info mängude kohta:
EMSL Jõud: Tarmo Volt telefon 662 2652, mobiil 504 0612
Rakvere Spordikeskus: Erich Petrovits telefon 327 8202, mobiil 528 0878

Eestimaa Spordiliit Jõud
Rakvere Linnavalitsus
Lääne-Virumaa Spordiliit